

16.6 FIGUREN-ÜBERSICHT

Typ	Wert	KS	IN	SF	Anz	Start	Typ	Wert	KS	IN	SF	Anz	Start
Herrscher							Kreaturen						
Dark-Titan	24~	6~	4		1	D	Basilisk*	30	10	3	✦	5	T
God	-	100~	0		1	X	Behemoth	21	7	3		8	T
Phantom	12~	6~	2	★	1	A	Centaur	12	3	4		8	T
Titan	24~	6~	4		1	T	Colossus*	40	10	4		5	T
Götter							Cyclops	16	8	2		8	T
Angel	24	6	4	★	4	A	Dragon	27	9	3	✦ ★	5	T
Archangel	36	9	4	★	2	A	Gargoyle	12	4	3	★	8	T
Necromancer	30	6~	5	☉	1	A	Giant	28	7	4	✦	5	T
Elemente							Gorgon	24	8	3	✦ ★	8	T
Asher	24	8	3	✦	1	X	Griffon	20	5	4	★	8	T
Golem	26	13	2	◆	1	X	Hydra*	30	10	3	✦	5	T
Zephyra	27	9	3	★	1	X	Lion	15	5	3		8	T
Halbgötter							Minotaur	16	4	4	✦	8	T
Chimera	30	10	?	◆ ★	3	X	Ogre	12	6	2		8	T
Executer	40	8~	5		1	A	Phoenix	27	9	3	✦ ★	5	T
Guardian	20	10~	2	★	6	X	Ranger	16	4	4	✦ ★	8	T
Immortal	36	9	4	✦	3	X	Serpent*	32	16	2		5	T
Jabberwok	16	4~	4	◆	1	D	Troll	16	8	2		8	T
Locker	48	12	4	✦	3	X	Unicorn	16	4	4	✦	8	T
Pegasus	16	4	4	◆ ★	6	X	Warbear	18	6	3		8	T
Siren	28	7	4	☉	3	X	Wyvern	21	7	3	★	8	T
Sunray	21	7	3	✦ ★	12	X	See-Kreaturen						
Warlock	24	6	4	✦ ☉	6	X	Dolphin	12	4	3	☉	8	A
Menschen							Manta	27	9	3	☉	8	A
Amazon	24	8	3	☉	2	A	Octopus	30	15	2	☉	8	A
Aquarian	20	5	4	☉	2	A	Seaserpent*	45	15	3	☉	5	A
Knight	24	6~	4		2	A	Whale	21	7	3	☉	8	A
Novice	16	8	2	☉	3	A	Dark-Kreaturen						
Pixie	20	5	4	✦	2	A	Balrog*	32	8	4		10	D
Priest	28	7	4	☉	2	A	Cerberus	24	8	3		12	D
Priestess	24	8	3	✦ ☉	2	A	Deathbringer*	36	12	3	✦	10	D
Warlord	30	6	5		2	A	Demon*	27	9	3	✦ ✦	10	D
D = Figuren für den persönlichen Pool des Darklord							Headcracker	12	6	2		12	D
T = Figuren für den persönlichen Pool aller Titan-Spieler							Helldancer	20	5	4	★	18	D
A = Figuren für den persönlichen Pool aller Spieler							Lich	15	5	3	★	18	D
X = Spezielle Ausgabe-Regeln (16.5)							Nightmare	27	9	3	✦ ★	12	D
							Plaque	10	5	2	✦	12	D
							Shadow	18	6	3	★	12	D
							Tombdigger	14	7	2		12	D
							Wraith	20	10	2		18	D

22.3 REKRUTIERUNGSSCHEMA

BRUSH	PLAINS	MARSH	VALLEY	WOODS	HILLS
2	2	2	3	3	3
2	2	2	2	2	2
WARBEAR	WARBEAR	WARBEAR	GORGON	GORGON	GORGON
JUNGLE	DESERT	SWAMP	HIGHLANDS	TUNDRA	MOUNTAINS
3	3	3	2	2	2
3	3	3	3	3	3
SERPENT*	HYDRA*	BASILISK*	PHOENIX	GIANT	DRAGON
Rekrutierungsschema der Kreaturen			COLOSSUS*	COLOSSUS*	COLOSSUS*

COAST	DARKLAND	BRUSH PLAINS MARSH	VALLEY WOODS HILLS
2	2	2	3
2	2	TOMBDIGGER	SHADOW
OCTOPUS	HELLDANCER	JUNGLE DESERT SWAMP	
SEA	WASTELAND	HIGHLANDS TUNDRA MOUNTAINS	
3	3	2	
3	3	3	3
SEASERPENT*	DEMON*	BALROG*	NIGHTMARE
Rekrutierungsschema der See-Kreaturen	Rekrutierungsschema der Dark-Kreaturen	DEATHBRINGER*	